

## Desmos: directe feedback bij interactief oplossen van opgaven

*Herkent u dit als u uw leerlingen examenopgaven laat maken: leerlingen beginnen vaak met een eerste blik op de beschikbare uitwerking, dat is dan al bepalend voor de rest van hun uitwerking. De controle op juistheid gebeurt dan meestal door vergelijking met het eindantwoord. Bij het niet correcte antwoord wordt dan de volledige uitwerking overgenomen, niet zelden zonder deze grondig te bestuderen.*

Kan het ook anders?

Leerlingen willen graag meteen zien of ze in de goede richting zitten met het oplossen van een wiskundig probleem.

Het programma Desmos is hiervoor bijzonder geschikt!

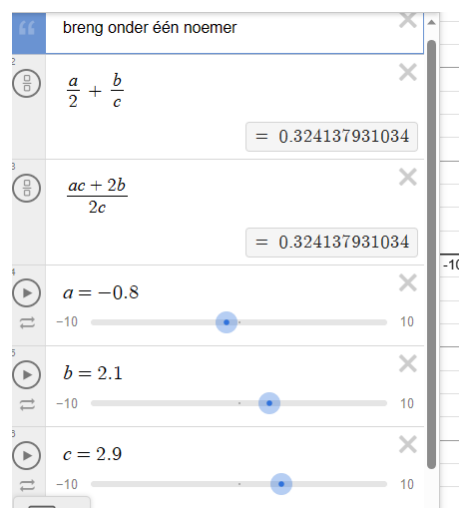
Het is bijzonder gebruiksvriendelijk en kan daarom zonder problemen gebruikt door leerlingen van leerjaar 1 voor eenvoudige wiskunde t/m leerlingen van HAVO 5 en VWO 6 voor problemen op examenniveau.

Er zijn examenbundels beschikbaar voor HAVO en VWO A/B met alle uitwerkingen, die ondersteund worden met Desmos-tools.

Het programma Desmos is vrij beschikbaar via de site [Desmos | Grafische rekenmachine](#)  
Je kunt het beste werken met een laptop of tablet.

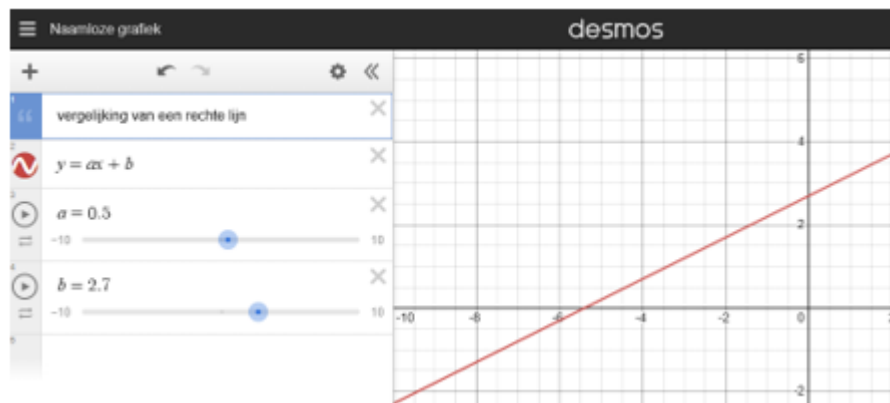
Voorbeeld met formule herleiden:

Leerling voert regel 1 en 2 in en programma genereert de sliders a, b en c



vergelijking rechte lijn:

De leerling voert alleen  $y = ax + b$  en programma genereert de sliders a en b met als output de grafiek



[Examentraining Wiskunde B VWO | Vervoort Boeken](#)

[Examentraining Wiskunde A VWO | Vervoort Boeken](#)